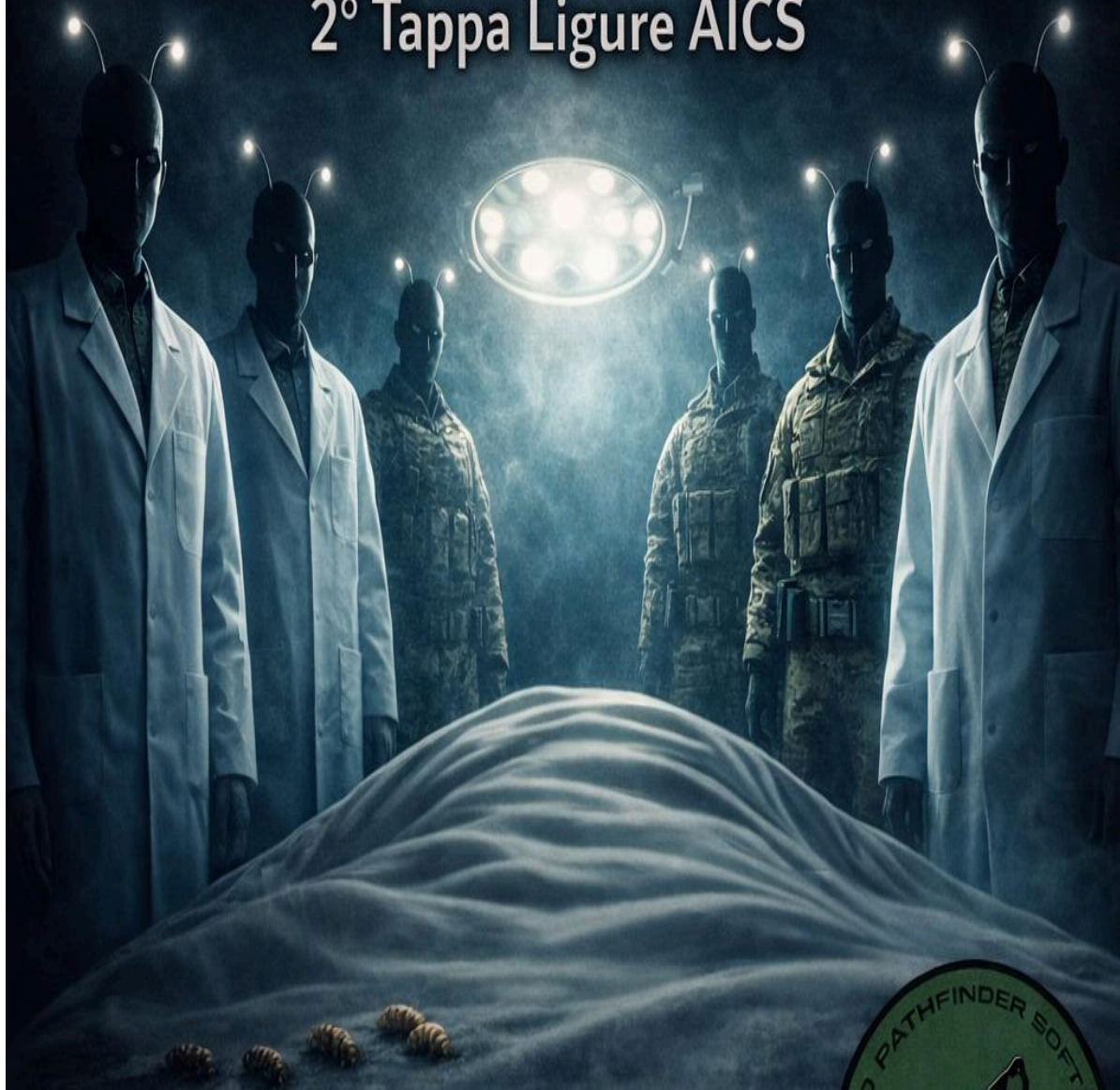


14 giugno

ALIEN PARTY

2° Tappa Ligure AICS



Info:

BEGO 348 4215231



NOTE INFORMATIVE

- **Località di gioco:** CADIBONA (SAVONA)
- **Data:** 14 GIUGNO 2026
- **Regolamento applicato:** AICS
- **Difficoltà tecnica:** Media
- **Difficoltà fisica:** bassa
- **Durata complessiva della giocata:** 120 minuti circa
- **Tipologia di gioco:** Combat boschivo
- **Crono utilizzato:** ACETECH AC6000
- **Note particolari:** Obbligo di utilizzo pallini Biodegradabili colore indifferente
- **Costo iscrizione:** €150,00 a team iscritti al circuito, €100 ai team open
- **Dati per il pagamento:**
 - iban IT98A0538710610000047332292 Stigliano Mirko
 - paypal caosmirko@gmail.com
come causale: [nome club] iscrizione torneo ALIEN PARTY
- **Locazione parcheggio e HQ:** Seguirà punto gps
- **Materiale da portare:** Smartphone con navigazione internet, penna/matita. 1 simulacro C4 poco più grosso di uno smartphone con sopra il nome della squadra.torcia
- 1 tra questi:binocolo,monocolo, ottica.
- vietato l'uso di fumogeni e granate di qualunque tipo
- **Contatti: BEGO 348 4215231**
- **MIRKO 373 7945831**

BRIEFING

Ok gentaglia, la situazione è critica. Nessuno sa quello che sta accadendo, nemmeno i più potenti leader delle grandi nazioni del mondo, questo grazie al fatto che uomini al di sopra di loro lavorano giorno e notte per mantenere tutto nell'ombra. Guerre, Bombardamenti, carestie, l'aumento del prezzo della benzina, gli Epstein Files... solo fumo negli occhi per mantenere tutti impegnati, e soprattutto ignari del vero problema.... LORO sono qui, e ormai non sono più gestibili. Sto parlando di ALIENI, parassiti . Arrivano qui su frammenti di meteorite, irrilevabili dai nostri scanner atmosferici e prendono il controllo di ospiti umani, assimilandone i ricordi. Si muovono come noi, parlano come noi e si moltiplicano, giorno dopo giorno, parassitando altri soggetti.

Li abbiamo tenuti sotto controllo finora, ma ora sono troppi. Abbiamo bisogno di voi, mercenari senza coscienza, spinti solo dal denaro, per risolvere definitivamente la situazione. Se morirete... poco importa, ma se completerete la missione verrete ricompensati con così tanto denaro da non doverci più pensare per cento vite e più, a patto che teniate la BOCCA CHIUSA (o ve la cuciremo noi...).

Dimostrateci che non stiamo buttando via i nostri soldi, recuperate più informazioni possibili e cancellate ogni traccia del vostro operato. Ricordatevi bene...

TUTTO QUESTO NON È MAI ACCADUTO

settore 1: PROVA DI TIRO 25min

Abbiamo poco tempo, ma dobbiamo verificare se avete le qualità per questa missione. Avrete davanti un percorso a tempo, colpite i bersagli a colpo singolo, finite il giro e date il cambio ad un operatore successivo fino a che tutta l'unità non avrà completato la prova. Terremo conto del punteggio e dei tempi di esecuzione, non deludeteci.

(ogni struttura rotativa avrà un bersaglio colorato che dovrà essere il primo a cadere per far iniziare la prova)

OBJ PRIMARIO: finire il tratto con tutti i bersagli fissi abbattendoli con 1 colpo (500 pti.)

BONUS 1: eseguire il bersaglio stella western in meno di 10s (200pti.)

BONUS 2: eseguire il bersaglio su asta in meno di 10s (200 pti)

BONUS 3: eseguire il bersaglio doppia stella in meno di 20s (200pti)

BONUS 4: fotografate l' "EASTERBUG" sono parassiti strani, più grossi del normale e con un volto che ricorda vagamente qualcuno, ma non so chi... (200 pti. per ciascuna foto)

Settore 2: RICERCA 20min

le scansioni termiche hanno rilevato un sito che credevamo aver eliminato, i bastardi si stanno evolvendo... Dalle informazioni ricavate sappiamo che per riprodursi usano un cadavere umano come "CULLA". Qui le larve si moltiplicano, e poi vengono rilasciate nei corsi d'acqua. Giunti sul posto fate l'unica cosa che sapete fare, **NON LASCIATE SUPERSTITI**. A settore pulito, recuperate un singolo campione di ogni tipo di parassita diverso dalla CULLA.

FONDAMENTALE MANTENERE AL MINIMO LA CONTAMINAZIONE AMBIENTALE (TRADOTTO PER VOI, NON SVUOTATE PER TERRA IL CONTENUTO DEL CORPO)

OBJ PRIMARIO: raccogliete un singolo campione per tipo, metteteli nelle apposite fiale e lasciateli nella safe zone delimitata dalle bindelle giallo-nere (500 pti.)

BONUS 1: far saltare la culla col C4 che vi siete portati (200 pti.)

BONUS 2: non rilasciare alcuna sostanza aliena nel corso d'acqua (200 pti.)

BONUS 3: fotografate i 2 EASTER BUG rilevati in zona... continuo a non ricordarmi a chi assomigliano. (200 pti per ciascuna foto)

Settore 3: METAL DETECTOR 20min

La situazione è peggio di quanto pensassimo, non abbiamo mai visto questo tipo di larve, ci serve un campione del loro secondo stadio. Le scansioni rilevano quantità di FERRITE fuori scala nel letto del fiume, sono LORO. Vi abbiamo paracadutato un metal-detector, cercatele e portateci dei campioni per studiarle.

Ormai sanno che siete lì, stanno arrivando, E NON VI DARANNO PIU' TREGUA...

OBJ. PRIMARIO: trovate 3 larve DIVERSE, mettetele nelle fiale e lasciatele nella safe zone delimitata dalle bindelle giallo-nere (500pti.)

BONUS 1: esfiltrare tutta la squadra viva (200 pti.)

BONUS 2: eliminare almeno 10 alieni (200 pti.)

BONUS 3: fotografare i 2 EASTER BUG ... (200 pti per foto)

Settore 4: JUGGERNAUT 20min

Se siete arrivati fin qui, avrete capito che non siete i primi e forse nemmeno gli ultimi che abbiamo inviato. Tutti questi erano mercenari come voi, che non sono stati così fortunati da arrivare al pagamento. Tuttavia, qualcosa di buono l'hanno fatto, hanno scoperto una zona di sviluppo di SUPER SOLDATI IBRIDI. Non sono riusciti a portarci i progetti... ma li hanno marchiati con delle IMPRONTE DIGITALI BLU, RECUPERATELI!

Almeno uno di questi super soldati è già attivo, gira nella zona... e spara a vista. Ha 2 piastre metalliche che se colpite lo fermeranno, anche se solo per poco tempo (60 sec.), e un tubo di alimentazione sulla schiena per caricarlo.

OBJ. PRIMARIO: fotografare solo i progetti marchiati (500 pti.)

BONUS 1: fate esplodere quell'abominio, sovraccaricandolo con il carburante che troverete in loco (200 pti)

BONUS 2: impedito allo juggernaut di sparare anche un solo colpo (200 pti.)

BONUS 3: fotografate i 2 EASTER BUG in zona... (200 pti. per foto)

Settore 5: PUNTO DI SPEDIZIONE 20min

Questi esseri hanno una rete logistica (tipo DHL ma puntuale), è imperativo scoprire dove stanno inviando questi pacchi. Non fatevi scoprire, o allarmeranno anche gli altri siti e saranno fatti vostri. Troverete in loco delle cartine topografiche e un travestimento per non destare sospetti,vi forniremo anche un prototipo per camuffarsi come loro, speriamo che funzioni. Fate indossare il trutto ad un operatore DISARMATO e infiltratelo tra gli alieni, il resto della squadra osservi nascosta.

L'infiltrato dovrà comunicare per radio o rendere visibili al resto della squadra le coordinate segnate sui lati dei singoli pacchi, la squadra dovrà segnare i vari punti sulle cartine che vi abbiamo fornito, fatto ciò, esfiltrate. State attenti, i bastardi sono sospettosi, l'infiltrato dovrà STARE AL GIOCO, se non vuole accogliere anche lui un parassita nel cervello.

OBJ PRIMARIO: riportare almeno 5 coordinate sull cartine (500 pti.)

BONUS 1: non allertare i corrieri (indossare antenne e giacca e che il resto della squadra non si faccia vedere) (200pti.)

BONUS 2: recuperare le coordinate sui pacchi già nei bancali (200 pti.)

BONUS 3: eliminare le guardie in modalità stealth (200)

BONUS 4: fotografare i 2 EASTER BUG (200 pti a foto)